

Gamer ***

Tome 1 : Nouveau port

Une critique de Titouan

Laurianne est fan d'un jeu vidéo en ligne, *la ligue des mercenaires*. Elle passe des heures avec son ami Sam à jouer.

Lorsque son père décide de déménager à la ville et de lui changer d'école, Laurianne perd ses repères et peine à s'habituer à son nouvel environnement. Elle se fait adopter par la bande de geeks du collège mais enchaîne les gaffes et se met à dos la fille la plus populaire du bahut qui ne cesse dès lors de lui rendre la vie impossible.

C'est un bon roman sur les accrocs des jeux vidéo en ligne. On plonge dans le monde des gamers et il y a des références à d'autres jeux et quelques blagues bien introduites. Le lecteur bascule entre deux récits : celui du quotidien de Laurianne et celui de sa vie virtuelle sous le nom de Stargrrrl. Au niveau des personnages, ce sont des ados ordinaires. Certains sont attachants et d'autres détestables. Les liens sonnent plutôt juste.

Dès 13 ans.

Pierre-Yves Villeneuve, Kennes, 305pages, 12, 90 euros.

