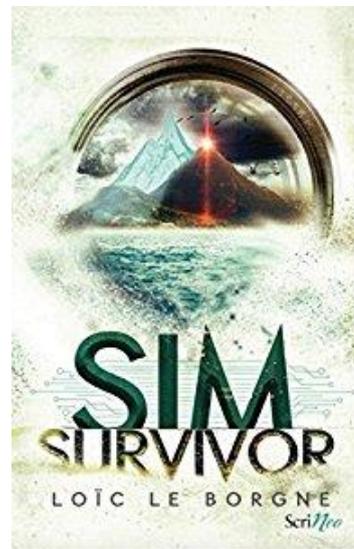


Sim Survivor ***

Dans un monde futuriste, Sim Survivor est le jeu le plus célèbre de l'entreprise Dante Corporation. Il met en scène plusieurs candidats de la vie réelle qui croient être dans le jeu. Mais est-ce vraiment une virtualité ? Sandro, 18 ans, est un fils de bonne famille du deuxième cercle, qui s'ennuie dans son monde luxueux et douillet au point de rechercher par tous les moyens à « planer » et se retrouve dans le jeu par « erreur »... Il va faire la rencontre d'Ambra, une jeune fille du troisième cercle, et comprend vite que ce monde, violent et cruel, n'est peut-être pas une simple simulation. Et si, comme le pense Ambra, tout était réel ? S'il ne s'agissait pas d'un jeu mais d'une véritable et impitoyable épreuve de survie ? Au fur et à mesure de l'histoire, Sandro va ouvrir les yeux sur la réalité du monde dans lequel il vit et va comprendre que les plus forts sont prêts à tout pour se « divertir » et affermir leur pouvoir.



Un roman fantastique passionnant et facile d'accès. Une intrigue permanente qui donne envie d'aller jusqu'au bout de cette histoire exaltante. Il plaira autant aux adolescents qu'aux adultes et il n'y a pas besoin d'être un excellent lecteur pour se plonger dans cette histoire touchante qui dénonce une société qui pourrait être la nôtre dans le futur.

Note de lecture de la classe

Loïc Le Borgne, éditions ScriNeo, à partir de 13 ans, 350 pages, 16,90 €.